

Persbericht

28 februari 2026

Oproep van burgerplatform Beter Zeist Bouw wat nodig is voor Zeist.

Stichting Beter Zeist wil meer voorrang voor woningzoekenden van Zeist. Anders komt er nooit een oplossing voor de woningbehoefte. Verder wil het burgerplatform bouwen wat nodig is voor Zeist met behoud van het groen. Landelijke partijen in Zeist doen daar te weinig aan. Daarom roept zij de inwoners op te stemmen op een lokale partij die daarvoor wil zorgen.

Zeist verstedelijkt

Voorrang geven voor woningzoekenden die gebonden zijn aan Zeist is wettelijk mogelijk. Maar landelijke partijen in de raad kiezen daar niet voor. Zij willen vooral meer extra inwoners door veel woningen te bouwen. Het gaat maximaal om zo'n 10.000 huizen, dat is circa 20.000 inwoners meer. Dat betekent een aanslag op het nu nog groene Zeist en op de voorzieningen voor inwoners. Dat zegt het platform van buurtorganisaties en 2.400 donateurs en vrienden in een oproep voor de verkiezingen.

Huidige tekort oplossen

De gemeente gaat uit van een rapport van onderzoeksbureau ABF. Daarin staat voor Zeist dat er nu 1.300 tot 1.400 woningen te weinig zijn. Dus niet 10.000 maar maximaal 1.400. Met 1.400 extra woningen is het huidige tekort opgelost – ook voor de komende 25 jaar. Want het aantal inwoners van Zeist groeit dan niet meer. Er overlijden zelfs meer mensen dan er geboren worden.

Zeist moet mooi en groen blijven

Al sinds 2005 wil Zeist meeliften met de groei van de stad Utrecht. Dat is zeer tegen de zin van buurtorganisaties en natuurgroepen. Zij willen eerst zorgen voor onze eigen inwoners, en daardoor tegelijkertijd het groen behouden. Zo blijft het mooie en groene karakter van Zeist bewaard voor nu en de toekomst. En bezoekers vanuit de omgeving kunnen er ook van blijven genieten. De inzet is duidelijk: "Zeist is geen bouwlocatie voor de stad Utrecht. Zeist is ons thuis."

De oproep "Zeist moet groen blijven – bouw wat nodig is voor Zeist" staat op het burgeractieplatform Kracht van Zeist. Daar staat ook de onderbouwing ervan.